

M



MARGOT BUISSON

Design graphique et interactif

Née le 23/09/1997 (22 ans)
198 route du Guillon 38500 Coublevie
margot.buisson.etu@gmail.com
06 77 32 91 92
Permis B

COMPÉTENCES

UI

Identité visuelle
Recherches graphiques
Maquettage
Suite Adobe, Figma

UX

Wireframes
Personas
Parcours utilisateurs
Tests utilisateurs

Intégration web

Langage HTML, CSS
Utilisation API

Programmation

Langage Javascript, PHP, SQL

Vidéo

AfterEffect

Réalité augmentée

Unity tag Vuforia

Anthropologie

Étude sur le terrain
Interview
Entretien semi-directif
Netnographie
Recherches d'informateurs

LANGUES

Anglais niveau B2

Espagnol niveau Terminale

QUALITÉS

Travail en équipe
Organisée
Ponctuelle
Dynamique
Autonome

MES FORMATIONS

2019-2021 : **DSAA** (*Diplôme Supérieur d'Arts Appliqués*)

Design Interactif - Lycée Léonard de Vinci - Villefontaine - Éq M1
Formation centrée utilisateur, ergonomie, anthropologie, outils d'enquêtes et de médiations, prototypage, interaction homme et environnement

2018-2019 : **DEC** (*Diplôme d'Étude Collégiales*)

Techniques d'Intégration multimédia - Cégep de Matane - Québec, Canada
Codage et programmation - travail en équipe et nouvelle culture projet.

2016-2018 : **BTS Design Graphique option multimédia** -

Lycée Léonard de Vinci - Villefontaine
Identité visuelle, culture typographique, culture numérique.

2015-2016 : **MANAA** (*Mise à Niveau en Arts Appliqués*)

École de Condé - Paris

2015 : Baccalauréat Général **Série S** - Mention assez Bien

MES EXPÉRIENCES

Artiste Yannick Guéguen - Montréal - Stage 3 mois

Matrices de formes, guérillas marketing, design atomique.

Agence BRAINSONIC - Paris - Stage 1 mois

Techniques de communication, UI, publicité, autonomie sur des projets.

BAT (BizArtech) - Partenaires : Erasme, GrandLyon, TUBA et EDF

Projet de 3 jours sur la transition énergétique de la ville de Lyon «Énergie(s), rendre visible, l'invisible». Travail de groupe, cultures de projets différentes, enjeux actuels.

Challenge IHM - 31e Conférence Francophone sur l'Interaction Homme-Machine par L'Association Francophone d'Interaction Homme-Machine et le Laboratoire d'Informatique de Grenoble Création d'un dispositif interactif pour jouer à TuxKart.

Webjam - Création d'un site en 48h - travail sous pression.

2019-2020 : **Ouvreuse au théâtre du Vellein** - accueil du public.

Juillet 2016 : Agent administratif au Conseil Général de l'Isère - gestion de plannings des agents d'entretien et de chantier travaillant au collège.

CE QUE J' AIME

Handball : 7 ans à Centre'Isère « - 18 ans Championnat de France », Tournoi international « Dronningland » au Danemark.

Voyages : 1 an en Amérique du Nord (Québec, Toronto, Ottawa, NY), Europe (Amsterdam, Berlin, Barcelone), road-trip en Nouvelle-Écosse. Parapente - Kitesurf - Ski - Jeux vidéo - Stand-up.

Stages

Sprints créatifs

Petits boulots